


INSTITUCIÓN EDUCATIVA COLEGIO SANTA BÁRBARA		
	GUIA No 1	
	FECHA:	
	AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	CURSO:
	NOMBRE ESTUDIANTE:	PERIODO:

Guía Didáctica: Conceptos Básicos de Hardware y Software

Grado Sexto

Bienvenidos estudiantes al fascinante mundo de la informática. En esta guía, exploraremos los conceptos básicos de hardware y software. ¡Vamos a sumergirnos en el emocionante universo de la tecnología!

Paso 1: Introducción

1.1 Definición de Hardware:

- El hardware son todos los componentes físicos de una computadora.
- Ejemplos: CPU, monitor, teclado, ratón, impresora.

1.2 Definición de Software:

- El software son los programas y aplicaciones que dirigen el hardware.
- Ejemplos: sistemas operativos, navegadores, programas de edición.

Paso 2: Hardware

2.1 CPU (Unidad Central de Procesamiento):

- Explicar el papel de la CPU como el cerebro de la computadora.
- Describir sus componentes: ALU, registros, unidad de control.

2.2 Periféricos de Entrada y Salida:


- Definir dispositivos de entrada (teclado, ratón) y salida (monitor, impresora).
- Explicar cómo interactúan con la CPU.

2.3 Memoria:

- Introducir conceptos de memoria RAM y ROM.
- Describir su función en el funcionamiento de la computadora.

Paso 3: Software

3.1 Sistemas Operativos:

INSTITUCIÓN EDUCATIVA COLEGIO SANTA BÁRBARA		
	GUIA No 1	
	AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	FECHA:
	NOMBRE ESTUDIANTE:	CURSO:
		PERIODO:

- Definir el sistema operativo y su importancia.
- Ejemplos: Windows, macOS, Linux.

3.2 Aplicaciones y Programas:

- Diferenciar entre software de sistema y software de aplicación.
- Ejemplos: Microsoft Office, navegadores web.

3.3 Instalación y Actualización:

- Explicar el proceso de instalación de software.
- Resaltar la importancia de las actualizaciones para mejorar el rendimiento y la seguridad.

Paso 4: Relación entre Hardware y Software

4.1 Interdependencia:

- Mostrar cómo el hardware y el software trabajan juntos para realizar tareas.
- Ejemplo: la impresora (hardware) requiere un controlador (software) para funcionar.

4.2 Compatibilidad:

- Discutir la importancia de tener hardware y software compatibles.
- Consejos para seleccionar programas adecuados para el sistema.

Paso 5: Actividades Prácticas


5.1 Ejercicios Interactivos:

- Proporcionar ejercicios prácticos para aplicar los conceptos aprendidos.
- Ejemplo: simular la instalación de un programa.

5.2 Creación de Presentación:

- Solicitar a los estudiantes que creen una presentación sobre hardware y software.
- Fomentar la creatividad y la investigación.

Paso 6: Evaluación

INSTITUCIÓN EDUCATIVA COLEGIO SANTA BÁRBARA		
	GUIA No 1	FECHA:
	AREA: TECNOLOGIA E INFORMATICA	CURSO:
	NOMBRE ESTUDIANTE:	PERIODO:

6.1 Quiz:

- Realizar un pequeño cuestionario para evaluar la comprensión.
- Incluir preguntas sobre hardware, software y su relación.

6.2 Proyecto Final:

- Asignar un proyecto donde los estudiantes apliquen los conocimientos adquiridos.
- Pueden presentar un informe, una presentación o incluso una maqueta.

Conclusión

Felicidades, estudiantes, ¡han completado la guía sobre hardware y software! Están un paso más cerca de convertirse en expertos en tecnología. ¡Sigamos explorando el emocionante mundo de la informática juntos!